



Aluno: _____

Escola _____

Data: ____/____/____ 1º Ciclo EJA Professor (a): _____

===== ATIVIDADE =====



Vamos maninha, vamos
à lagoa passear!
Na lagoa, o sapo-boi
canta em noites de luar.

Música: **Vamos, maninha**

la	le	li	lo	lu	l
la	le	li	lo	lu	l
La	Le	Li	Lo	Lu	L
La	Le	Li	Lo	Lu	L

lago	leão	liga	loja	lula
lagoa	alô	bola	bule	lua
aula	olá	cola	fila	lã



A lagoa

Lalau foi à lagoa.
Ele afaga Lulu e fala:
__ Ô lagoa bela! Lulu!
Bebe água!
A água da lagoa é boa.

Atividades

1) Aonde foi Lalau? Pinte:

ao lago

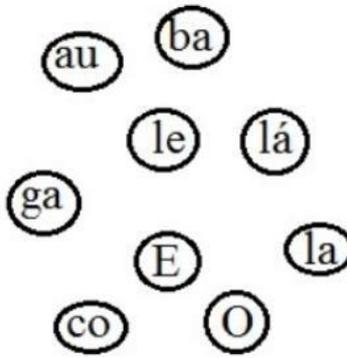
à aula

à lagoa

2) Escreva o que Lalau falou:

.....
.....

3) Forme palavras e complete a história:



Lalau foi à

Diogo é de Lalau.

..... fala:

....., Lalau!

Diogo dá de coco a Lalau.

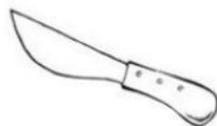
4) Ligue cada palavra ao desenho correspondente.

gaiola

fogão

faca

galo



bolo

bala

coco

cadeado

bule

fogo

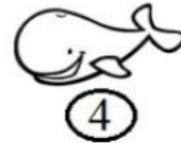
5) Observe os desenhos e escreva os nomes. Siga o modelo:

Número	Nomes
1	bola
2	
3	
4	
5	



1

2



3

4

6) Una as sílabas e forme palavras:

bo - la

ba - lão

ca - la - do

lu - a

bu - le

ca - be - lu - do

7) Leia, copie e separe as sílabas destas palavras:

lado -

falou -

baleia -

cabelo -

lobo -

caule -

aula -

bola -

bolo -

bule -

cola -

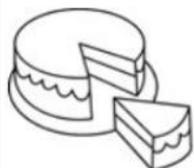
8) Escreva os nomes dos desenhos e separe as sílabas. Depois, forme frases com esses nomes. Observe o modelo:



balão

ba – lão

O balão caiu.



.....

.....



.....

.....

9) Leia:

Leila deu o bolo ao lobo.
O bolo é de fubá.
O lobo comeu o bolo de fubá.
Leila falou:
___O bolo acabou.

10) Complete:

Leila deu o ao

O bolo é de

Leila falou:

___O bolo

11) Escreva o nome dos desenhos:



.....

.....

.....

12) Cubra e copie:

La Le Li Lo Lu

La Le Li Lo Lu

13) Vamos descobrir e escrever os nomes das crianças?

1	2	3	4
la	li	Lo	Da

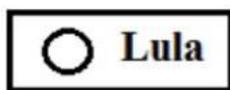


4 2 1



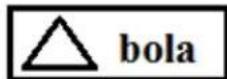
3 1

14) Descubra as frases e escreva:



A  é do .

.....



 joga .

15) No dia do aniversário do pai, o que Lula e Dalila resolveram fazer?
Numere as cenas e escreva a história no seu caderno.

